

www.doplay.es
<http://www.facebook.com/DoplayAprendemosHaciendo>

Persona contacto: **Alberto Asín**

Fijo: 943441736

Móvil: 660382674

Mail: alberto@doplay.es



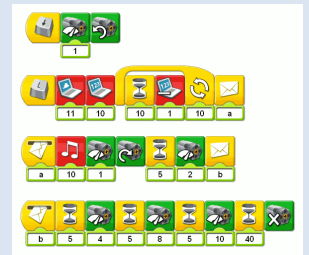
TALLER: ROBÓTICA y CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Destinado a niños desde 7 años, el objetivo es “Aprender Haciendo” y divertirnos. Crearemos nuestros propios ROBOTS y VIDEOJUEGOS. Planteamos las actividades por retos o proyectos. El equipo es el protagonista en todo el proceso.

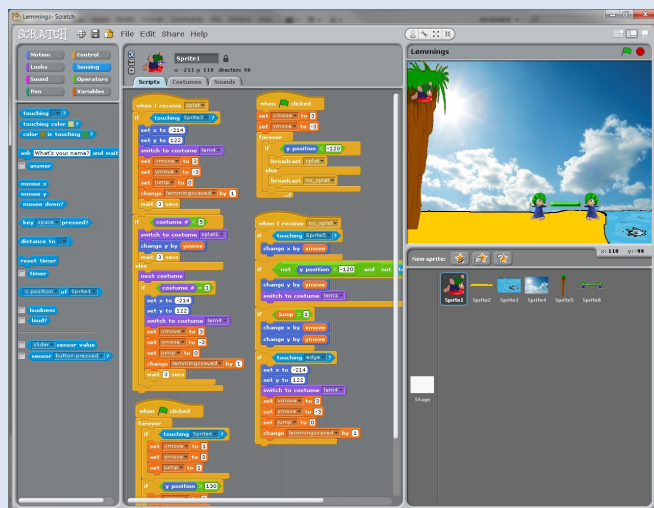
La aplicación gratuita **Scratch**, desarrollada por el MIT (Massachusetts Institute of Technology) es un entorno de programación visual que permite a los niños crear sus propios videojuegos, historias animadas y arte interactivo. Utiliza la filosofía de “piezas encajables” (puzzle).

El proceso de programar desarrolla el pensamiento lógico y algorítmico. Compromete a los estudiantes en la consideración de varios aspectos importantes para la solución de problemas: decidir sobre la naturaleza del problema, seleccionar una representación que ayude a resolverlo y, monitorizar sus propios pensamientos y estrategias de solución.

elementos físicos (motor, sensor de distancia y sensor de inclinación) y el software específico de WeDo.



Planténdonos algunos de los 12 retos propuestos, u otros distintos, aprendemos la lógica y los conceptos básicos de programación (inicio, fn, secuencias, bucles, condiciones, esperas, acciones,...) y robótica (sensores, movimiento motor y potencia, otras acciones, control de situación y representación de la misma,...).



En una segunda fase nos adentramos en el mundo de la Programación Lógica utilizando el Kit de **Legu Education WeDo**. Utilizaremos



- El taller se impartirá en euskera. Mínimo de 8 niños por taller.
- Lunes de 16:30 a 17:45. Meses de diciembre, enero y febrero.
- Precio: 90 euros.
- Los interesados ...

www.doplay.es
<http://www.facebook.com/DoplaYAprendemosHaciendo>

Kontaktua: Alberto Asín

Fijo: 943441736

Mobila: 660382674

Mail: alberto@doplay.es

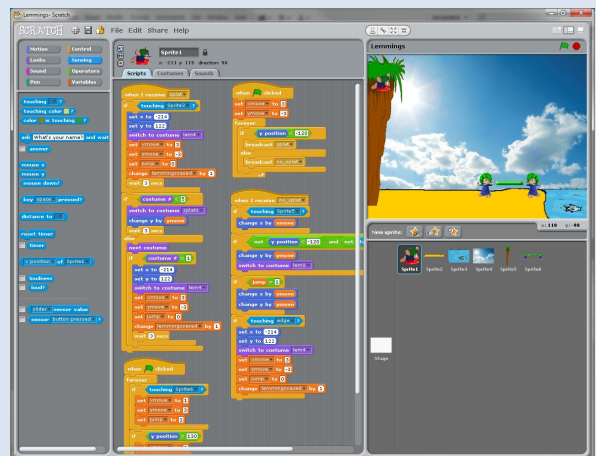


TAILER:ROBOTIKA eta BIDEOJOKOEN SORREERA

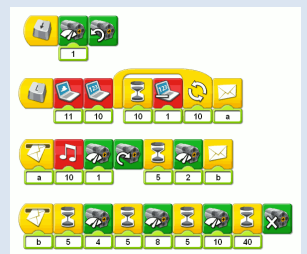
7etatik aurrera haurrei zuzendua, helburua “Eginaz ikasi” eta ondo pasatzean datza. Gure ROBOT eta BIDEOJOKOAK sortuko ditugu. Iharduerak erronketan edo proiektuetan planteatuz. Taldea da prozesu osoaren protagonista.

Scratch-ek MITe- garatua (Massachusetts Institute of Technology), doako aplikazioa da, ikusle programazioaren inguru bat bat, haurrek erabili dezaten pentsatua eta diseinaturia. Zuren bideojoko propioak sor ditzake, historia animatuak eta arte interaktiboak. Scratch-ek “pieza enkajable” (puzzlea) filosofia erabiltzen du.

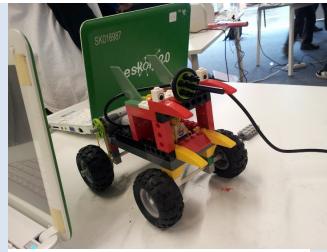
Hezkuntza-ikuspegitik, programatzeko prozesuak pentsamendu logikoa eta algoritmikoa garatzen du. Gainera, ikasleak konprometitzen dituzten arazoari soluzioa emateko, aspektu esanguratsuak kontuan hartzea lagunduz; arazoaren izaera erabakitzea, ebazten lagunduko duen irudikapena hautatzea eta pentsamenduak monitorizatzea eta soluzio-estrategiak.



Bigarren fasean Programazio Logikoaren munduan murgilduko gara, **Lego Education-en** **Kita** erabiliz **Wedo**. Mekanismoak programatzen ikasiko dugu. Elementu fisikoak erabiliko ditugu (motorra, distantzia eta inklinazio sensoreak) eta Wedo-ko software espezifikoak.



Plantatzen ditugun 12 erronka, beste batzuk izan daitezke ere, programazio-logika eta programazioko oinarrizko kontzeptuak ikasiko ditugu (hasiera, amaiera, sekuentziak, begiztak, baldintzak, itzarotak, ekintzak...); eta robotka (sensoreak, motorra eta potentzia mugimendua, beste ekintzak, egoeraren kontrola eta irudikapena...).



- Tailerra euskeraz izango da 8 neska mutilgutxienez.
- Astelehenetan 16:30 - 17:45. Abenduan, urtarilan eta otsailan.
- Prezioa: 90 euros
- Ine resatuek ...