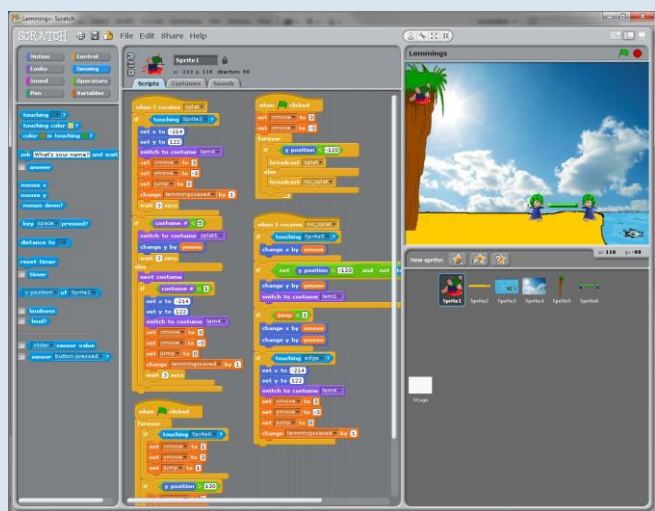


TAILER: ROBOTIKA eta BIDEOJOKOEN SORRERA

Destinado a niños desde 7 años, el objetivo es “Aprender Haciendo” y divertirnos. Crearemos nuestros propios ROBOTS y VIDEOJUEGOS. Planteamos las actividades por retos o proyectos. El equipo es el protagonista en todo el proceso.

La aplicación gratuita [Scratch](#), desarrollada por el MIT (Massachusetts Institute Technology) es un entorno de programación visual que permite a los niños crear sus propios videojuegos, historias animadas y arte interactivo. Utiliza la filosofía de “piezas encajables” (puzzle).

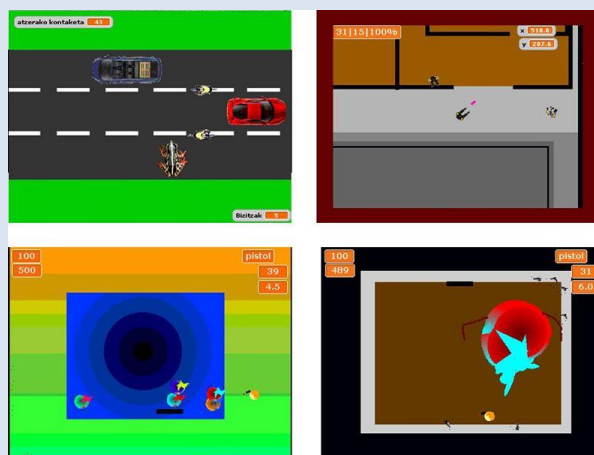


En el Taller de Robótica aprenderemos:

- Mecanismos simples: Engranajes, ruedas y ejes, palancas y poleas,...
- A programar y crear modelos funcionales (ROBOTS).
- A generar ideas para buscar soluciones creativas
- A trabajar en equipo.



[Scratch-ek](#) MITe- garatua (Massachusetts Institute of Technology), doako aplikazioa da, ikuste programazioaren inguru bat bat, haurrek erabili dezaten pentsatua eta diseinatua. Euren bideojoko propioak sor ditzakete, historia animatuak eta arte interaktiboak. Scratch-ek “pieza encajable” (puzzlea) filosofia erabiltzen du.



Errobotikako tailerran ikasiko duzu:

- Mekanismoak: engranajeak, gurpilak eta ardatzak, palankak, poleak...
- Eredu funtzionalak programatzen eta sortzen (ROBOTAK).
- Ideiak sortzen irtenbide kreatiboak bilatzeko.
- Taldean lan egiteko.



✚ Informazio gehiago <http://www.aieteikastetxea.org/eskolaz-kanpoko-ekintzak-actividades-extraescolares/legoscratch/>

✚ **Jornada informativa el lunes 22 de setiembre a las 17:45 horas**

✚ Tailerra euskeraz izango da 8, neska mutil gutxienez. Astelehenetan 16:30 – 17:45. Prezioa: hilabetean/32 euro

✚ Curso impartido por Doplay www.doplay.es
✚ Persona contacto: **Alberto Asín** Móvil: 660382674

<http://www.facebook.com/DoplayAprendemosHaciendo>
Mail: alberto@doplay.es